

Règles express – Fiesta de los Muertos

Jeu coopératif

Nombre de joueurs : 4 à 8 – Âge : dès 12 ans – Durée : environ 15 minutes

C'est le 2 novembre et c'est la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour ! Et les morts n'ont peur que d'une chose : que l'on ne se souvienne plus d'eux. En effet, tant qu'on pense à lui, un mort n'est jamais vraiment mort, mais si on l'oublie... alors il erre pour l'éternité ! Saurez-vous vous souvenir de tous les défunts présents ce soir ?

Mise en place

Chaque joueur prend une ardoise *Crâne*, une ardoise *Déduction* et un feutre effaçable. Mélangez les cartes *Personnage* (hormis les cartes blanches) et faites-en une pioche face cachée. Prenez les cartes *Numéro* correspondant au nombre de joueurs et placez-les sur le côté.

Prenez autant de jetons *Os du Souvenir* qu'indiqué ici :



Phase 1 : piocher son personnage

Chaque joueur pioche une carte *Personnage* qu'il consulte secrètement. Il la place ensuite devant lui, face cachée. Puis, chacun ouvre son ardoise *Crâne*, écrit secrètement le nom de son personnage à l'intérieur et le referme.

Phase 2 : faire deviner les personnages

Sur l'espace blanc de la mâchoire du *Crâne*, chaque joueur écrit secrètement un mot (pas plus !) qui lui fait penser à son *Personnage*. Quand un joueur a écrit son mot, il colorie une *Dent* en bas de son *Crâne*. Puis il le passe à son voisin de gauche.

Chaque joueur prend le *Crâne* qu'on lui a passé, lit le mot inscrit dans la mâchoire, l'efface, et écrit un autre mot à la place. Cet autre mot doit lui faire penser au mot qu'il vient d'effacer. À nouveau, quand un joueur a écrit son mot, il colorie une *Dent* en bas du *Crâne*. Puis, il le passe à son voisin de gauche.

Vous allez recevoir à nouveau un *Crâne* et ferez de même : effacer un mot, écrire un autre mot, colorier une *Dent*, et passer le *Crâne*... **Répétez cette opération jusqu'à ce que les quatre Dents de chaque *Crâne* aient été coloriées** (chaque joueur aura donc écrit quatre mots).

Quand un joueur a colorié la quatrième *Dent* d'un *Crâne*, il le place face cachée au centre de la table (ainsi on ne voit pas encore le dernier mot écrit).

Remarques :

- Il est interdit d'écrire un nom de personnage ou de personne.
- Il est également interdit d'écrire un mot déjà présent sur la carte personnage (pour le premier mot) ou un mot de la même racine que le mot que vous avez reçu.
- On ne peut écrire qu'un mot, pas plus ; mais les mots composés, liés par un tiret, sont autorisés.

Phase 3 : déduction

Placez les cartes *Numéro* en ligne au centre de la table. Récupérez tous les *Crânes* face cachée et mélangez-les. Placez chaque *Crâne* face visible en dessous d'une carte *Numéro*. Récupérez, sans la regarder, la carte *Personnage* de chaque joueur et ajoutez-y, face cachée, des cartes *Personnage* de la pioche afin d'arriver à 8 *Personnages*. Mélangez les 8 cartes *Personnage*, puis placez-les, face visible, en dessous des *Crânes*.

Les joueurs doivent alors tenter de retrouver le *Personnage* qui correspond au dernier mot écrit sur chaque *Crâne*. Quand ils pensent avoir trouvé, ils inscrivent sur leur ardoise *Déduction* le nom du *Personnage* à côté du numéro du *Crâne* correspondant.

Attention : interdit de communiquer durant cette phase.

Phase 4 : apaiser les morts

Ouvrez le premier *Crâne*, puis comparez le nom du *Personnage* à l'intérieur avec la réponse de chaque joueur. Pour chaque bonne réponse des joueurs, cochez une case de la frise à l'intérieur du *Crâne*, en commençant par la case correspondant au nombre de joueurs, puis en continuant vers la droite.



Dans un *Crâne*, si vous réussissez à cocher également la case supplémentaire jaune (ce qui signifie que tous les joueurs ont eu la bonne réponse), vous remportez un *Os du Souvenir*. Placez-le sur le côté du jeu, avec ceux que vous aviez déjà éventuellement.

Une fois que vous avez vérifié tous les *Crânes*, utilisez vos *Os du Souvenir*. Pour chaque *Os du Souvenir* en votre possession, vous pouvez cocher une case blanche d'un *Crâne* non-apaisé afin de le refermer.

La partie est à présent terminée. Plus vous aurez réussi à apaiser de morts, plus la fête sera belle. Le nombre de *Crânes* fermés vous permet ainsi d'évaluer votre partie. Parviendrez-vous à apaiser tous les morts ?